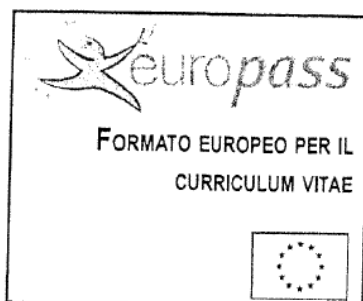




INFORMAZIONI PERSONALI

Nome	Bruna Bruno
Indirizzo	
Telefono	
Codice Fiscale	
E-mail	

Nazionalità	Italiana
-------------	----------

Data di nascita	
-----------------	--

ESPERIENZA LAVORATIVA

• Date (da – a)	DOCENTE DI TECNOLOGIA NELLA SCUOLA MEDIA DAL 1970 AL 31 AGOSTO 2012
• Nome e indirizzo del datore di lavoro	Ministero Pubblica Istruzione
• Tipo di azienda o settore	Pubblico
• Tipo di impiego	Docente di Scuola Media dal 1970 al 31 agosto 2012
• Principali mansioni e responsabilità	Vicario, Funzione strumentale, Membro consiglio di Istituto, E-tutor neo assunti per UST di Vicenza, Tutor classi 2.0 per conto MPI, Tutor UniPd, Consigliere comunale in Arzignano in due mandati consecutivi dal 2000 al 2009

ISTRUZIONE E FORMAZIONE

• Nome e tipo di istituto di istruzione o formazione	Istituto Tecnico Industriale Statale "A. Rossi" di Vicenza, Ingegneria meccanica di Padova (biennio)
	<i>A) Competenze culturali, professionali ed esperienziali</i> <i>Competenze maturate e riconosciute nell'ambito della formazione e dell'e-learning, della conoscenza Hardware, Software, Open Source, reti informatiche come attestato della certificazioni sotto indicate e attestanti:</i> • Formazione LIM 2009/2010 2010/2011 2011/2012 • attività nella formazione ICT; • attività nell'ambito OpenSource; • formazione tutor Indire; • percorso formativo C1, C2 del MPI

	• Nel 2011 iscritto al MASTER Universitario "Scuola 2.0 – Il docente esperto delle tecnologie didattiche: competenze e strumenti per insegnare ai nativi digitali" presso l'Università di Padova. • Nel 2012 iscritto e tutor al MASTER Universitario "Scuola 2.0 – Il docente esperto delle tecnologie didattiche: competenze e strumenti per insegnare ai nativi digitali" presso l'Università di Padova. • Nominato Tutor dall'Università di Padova per il progetto Classi 2.0 del Ministero per seguire tre scuole: due a Belluno e una a Schio. • Collaborazioni web varie • Tutor a Mediaexpo 2012 presso l'università di Crema, sezione staccata dell'Università di Milano. • EPICT Patente pedagogica europea con perfezionamento Università di GENOVA Altri incarichi/attestazioni: • Corso sugli ebook 2012 • Tutor "Gestire una piattaforma Moodle" 2011 e 2012 • E-tutor LIM • Docenza "Corso di formazione sulla piattaforma e-learning e sulla LIM" • Tutor Indire per i neoassunti (a.s 2005/2006 2008/2009 2010/2011 2011/12) • INCARICO e-tutor DLgs59 formazione INDIRE – formazione blended – funzione etutor on-line sulla piattaforma di "punto edu", • TUTOR Open Source • Formatore per il corso Joomla e WordPress (CMS per la scuola)
• Principali materie / abilità professionali oggetto dello studio	Elettrotecnica, elettronica, informatica
• Qualifica conseguita	Perito elettronico – elettrotecnico dal 1969.

MADRELINGUA	ITALIANO
-------------	----------

ALTRA LINGUA

	INGLESE
• Capacità di lettura	LIVELLO BUONA-ECCELLENTI PER QUANTO RIGUARDA L'INFORMATICA
• Capacità di scrittura	LIVELLO BUONO
• Capacità di espressione orale	LIVELLO BUONO
	FRANCESE
• Capacità di lettura	LIVELLO BUONO
• Capacità di scrittura	LIVELLO BUONO
• Capacità di espressione orale	LIVELLO BUONO

CAPACITÀ E COMPETENZE RELAZIONALI <i>Vivere e lavorare con altre persone, in ambiente multiculturale, occupando posti in cui la comunicazione è importante e in situazioni in cui è essenziale lavorare in</i>	LEZIONI FRONTALI A RAGAZZI E ADULTI. VEDI SITO https://www.connezionididattiche.it/ Nell'ambito dell'istruzione: • Fondatore e direttore del "Centro Servizi informatici", società senza finalità di lucro che ha collaborato con le scuole del territorio, con il
---	--

squadra (ad es. cultura e sport), ecc.	Comune di Arzignano e la Banca Popolare di Verona per corsi di informatica gratuiti per ragazzi della scuola dell'obbligo: circa 2000 ragazzi, le eccellenze, hanno frequentato questi corsi dal 1990 al 2000. • <i>Fondatore nel 2014 dell'Associazione senza fini di lucro "Connessioni Didattiche" per la diffusione delle nuove tecnologie nel mondo della scuola.</i>
--	---

CAPACITÀ E COMPETENZE ORGANIZZATIVE <i>Ad es. coordinamento e amministrazione di persone, progetti, bilanci; sul posto di lavoro, in attività di volontariato (ad es. cultura e sport), a casa, ecc.</i>	VICARIO DEL DIRIGENTE PER 4 ANNI CONSECUTIVI: DAL 1998/99 AL 2001/02 B) Incarichi ricoperti Nella scuola di appartenenza: • Docenza • Membro Comitato Nuove Tecnologie • Membro Comitato Orientamento • Responsabile Progetto Multimediali ed ECDL • Funzione Strumentale al POF e Incarichi (2003/2004 2004/2005 2005/2006 2006/2007 2007/2008 2008/2009 2009/2010 2010/2011 2011/2012) – Informatica e Nuove tecnologie • Coordinamento dei laboratori e delle dotazioni informatiche della scuola (dal 2006 al 2012). Attività di docenza nella Scuola di appartenenza in Rapporto alle ICT 1. DOCENZA NELL'AMBITO DEL POF corsi vari rivolti agli studenti tra cui: robotica, ECDL 2. DOCENZA AI CORSI DI AGGIORNAMENTO (RIVOLTO AGLI INSEGNANTI): costruire siti web con Frontpage, LIM ecc.
---	--

CAPACITÀ E COMPETENZE TECNICHE <i>Con computer, attrezzature specifiche, macchinari, ecc.</i>	DOCENTE DI TECNOLOGIA NELLA SCUOLA MEDIA. ESAMINATORE AICA PER L'ECDL. IN POSSESSO DELLA PATENTE ECDL CORE LEVEL
--	---

CAPACITÀ E COMPETENZE ARTISTICHE <i>Musica, scrittura, disegno ecc.</i>	Disegno Tecnico anche al pc Fotografo con mostre personali ad Arzignano e Vicenza
--	---

ALTRE CAPACITÀ E COMPETENZE <i>Competenze non precedentemente indicate.</i>	Esperienze e progetti realizzati • Preparazione Progetto CI@ssi 2.0 - • Coordinamento formazione LIM • Sito per la didattica curricolare • Blog didattici. • Progetto OpenSource – computer dismessi • Blog e piattaforme didattiche.
--	--

	• Moodle
--	--

PATENTE O PATENTI	A e B
-------------------	-------

ULTERIORI INFORMAZIONI	• <i>Appassionato e studioso di informatica fin dal 1986, periodo in cui si studiavano linguaggi di programmazione come il LOGO per la scuola e il BASIC.</i> • <i>Dal 1987 corsi gratuiti di LOGO con la scuola elementare 1° Circolo di Arzignano su proposta della direzione del Presidente del Distretto Scolastico Cav Pio Fracasso.</i> • <i>Dal 1990 al 2000, con la sponsorizzazione della Banca Popolare di Verona, ha fondato una società chiamata: "Centro Servizi Informatici" con lo scopo di diffondere la cultura informatica. Questa società, in collaborazione con l'Assessorato alla cultura del Comune di Arzignano e la Banca Popolare di Verona, ha gestito corsi di informatica gratuiti a circa 2000 studenti, i più meritevoli, della scuola elementare e media del comprensorio di Arzignano. Inoltre ha istituito e organizzato corsi di informatica rivolti a tutti e improntati alla conoscenza del computer e del software con particolare riguardo a: sistema operativo, applicativi Office, CAD, gestione contabile informatizzata ecc.</i> • <i>Vicepreside per 4 anni presso la Scuola Media "A. Giuriolo" di Arzignano: dal 1998 al 2002</i> • <i>Dal 2002 Funzione strumentale presso la Scuola Giuriolo di Arzignano in qualità di "operatore informatico multimediale"</i> • <i>Membro del Consiglio di istituto per 18 anni consecutivi</i> Nel mondo della scuola: • <i>Nominato per più anni docente referente per le LIM della scuola, e tutor per i colleghi</i> • <i>Formatore di docenti per quel che riguarda l'utilizzo delle nuove tecnologie</i> • <i>CORSO triennale di ROBOTICA rivolta alla didattica: sviluppo di algoritmi, flow chart, mapping mentale e concettuale, linguaggio di programmazione C++ rivolto alla robotica</i> • <i>Sviluppo di Siti web con CMS open source compreso quello della scuola Giuriolo e dell'attuale Istituto comprensivo 2 di Arzignano: www.ic2arzignano.it</i> • <i>Editing audio e video digitali, in particolare il digistorytelling</i>
------------------------	--

- *Gestione degli scrutini elettronici via WEB e relative interazioni con i genitori*
- *Nominato dall'UST di Vicenza e-Tutor per i corsi Neoassunti della provincia, per 5 anni consecutivi, con docenza presso Istituto di Istruzione Superiore "Almerico Da Schio", Via Baden Powell, 33 – 36100 VICENZA, Istituto Istruzione Superiore "Silvio Ceccato" Piazzale Collodi di Montecchio Maggiore, Scuola Media "A. Giuriolo" di Arzignano.*
- *Dall'anno scolastico 2007-2008 diventato esaminatore AICA per quel che riguarda gli esami ECDL Core level con il progetto nazionale MED. Responsabile per la scuola Giuriolo dell'erogazione di esami per il conseguimento dell'ECDL.*
- *Da settembre 2003 ho proposto alle scuole del territorio corsi **gratuiti** per ragazzi della scuola media per l'ECDL. Ho fatto corsi nelle scuole di Chiampo, Arzignano, Montecchio.*
- *Nei mesi di marzo aprile 2013 ho fatto un corso per docenti dell' ic2 di Arzignano sulla costruzione e la manutenzione del sito www.ic2arzignano.it con l'uso di CMS open source come WordPress e Joomla.*
- *Da aprile 2013 attuo con il Comune di Arzignano dei corsi per anziani, principalmente per l'utilizzo di internet e dei social network, corsi che han visto l'adesione di oltre 60 "diversamente giovani"*
- *Aprile e Maggio 2013: corso EPIC: Le Certificazioni EPICT sono indirizzate a docenti e formatori e attestano la competenza di uso pedagogico delle tecnologie digitali. Il Quadro delle competenze di uso pedagogico delle tecnologie digitali della Certificazione EPICT descrive le competenze necessarie per progettare e gestire scenari di apprendimento innovativi per raggiungere obiettivi sia disciplinari sia educativi. Il Quadro delle competenze EPICT è stato definito dal Consorzio Internazionale EPICT con riferimento al Quadro delle competenze di uso delle tecnologie per i docenti di UNESCO (UNESCO ICT-CFT) e ai repertori internazionali del settore. Per la formazione delle competenze descritte il Consorzio Internazionale EPICT ha sviluppato e tiene aggiornati Moduli didattici e un Metodo formativo applicato ormai da 10 anni in molti Paesi del mondo (per conoscere i contenuti dei Moduli didattici EPICT). CERTIFICAZIONE ottenuta con incontro in presenza a Milano il 13 giugno 2013.*

Anno scolastico 2013-14

- *Conclusione corsi per "Diversamente giovani"*
- *ECDL: numero 3 corsi presso la scuola secondaria di primo grado "Anna Frank" di Montecchio Maggiore*

	• ECDL: numero 2 corsi presso la scuola secondaria di primo grado "Marco Polo" di Alte Ceccato • Ottobre 2013: corso on line "Scienze 2.0" con Ivana Sacchi • 15 novembre 2013: partecipazione come relatore al convegno di Treviso sui BES • 26 novembre: laboratori in presenza a Treviso presso l'Istituto "Besta": Open Sankorè, Word Press, Quest Base, Quadernia, • novembre 2013: inizio corso on line "Il tablet in classe" con l'Istituto comprensivo di Azzano Decimo • 12, 13, 14 febbraio Corso di Robotica Educativa sull'EV3 presso Caep di Villafranca • Dal febbraio 2014 conduttore di Webinar su CERT LIM con Coop Noe di Via A. Moro 35 31022 Frescada di Preganziol (TV) http://www.youtube.com/watch?v=rw68fons4jk&feature=youtu.be • Dal 15 febbraio 2014 Docente presso l'Università di Padova per corsi di Aggiornamento (Per l'ammissione è richiesto almeno un diploma di scuola superiore) e Perfezionamento (Per esservi ammessi occorre il possesso di un titolo di studio di livello universitario) su CERT LIM e sulla Robotica Educativa (http://www.educazione.unipd.it/perfezionamento/docente_esperto_laboratori/) • Relatore al convegno Lunedì 12 maggio 2014 presso il Liceo "Scipione Maffei", Via Massalongo, 4, VERONA sul tema "COMPETENZE INFORMATICHE e CERTIFICAZIONI nel Sistema Scolastico di Nuovo Ordinamento e nel Mondo del Lavoro" • Relatore al Seminario nazionale "Indicazioni per promuovere competenze" ABANO TERME, 29-30 maggio 2014: il laboratorio di robotica educativa. • Aprile, maggio, giugno 2014 corso "Fare Didattica nel Web 2.0"- Corso di formazione in rete per docenti di scuola secondaria": ◦ Si propone di aiutare i docenti a individuare, partendo dalla propria metodologia didattica, come utilizzare LIM, dispositivi mobili e strumenti web 2.0 per facilitare e migliorare l'apprendimento. ◦ Il corso segue il modello metodologico di apprendimento collaborativo in classe virtuale sviluppato nei progetti europei Sloop e Sloop2 e propone: ■ risorse didattiche multimediali e multicanali sull'uso degli strumenti e ambienti web 2.0 e loro potenzialità didattica; ■ forum di discussione e di confronto sulle diverse esperienze didattiche condotte con l'uso di strumenti mobili e ambienti di apprendimento virtuali. • Partecipazione alla First Lego League con i ragazzi dell'Istituto
--	--

comprensivo Parise

Anno scolastico 2014/15

- Co-fondatore nel 2014 dell'Associazione senza fini di lucro "Connessioni Didattiche" per la diffusione delle nuove tecnologie nel mondo della scuola.

Profilo ambito di intervento e esperienza

L'Associazione Culturale Connessioni Didattiche nasce dalla volontà di un gruppo di insegnanti di...

- ampliare le conoscenze informatico-tecnologiche di bambini, ragazzi e adulti
- diffondere la cultura informatico-tecnologica nell'ambito della didattica/formazione/educazione
- promuovere l'utilizzo degli strumenti informatici e tecnologici all'interno dei contesti formativi e allargare gli orizzonti didattici di educatori, insegnanti e formatori in ambito informatico-tecnologico
- rendere visibili le potenzialità delle tecnologie come strumenti e mezzi di personalizzazione, condivisione e integrazione all'interno dei contesti scolastici e sociali
- proporsi come luogo reale e virtuale di riflessione e di ricerca condivisa sui temi dell'informatica e della tecnologia nella didattica

Connessioni Didattiche progetta, organizza e conduce...

- Percorsi di approfondimento e avvicinamento alle tecnologie nella didattica e alla didattica nelle tecnologie
- Occasioni di studio, riflessione e confronto su temi di interesse
- Momenti formali e informali di scoperta, condivisione e rilancio di esperienze

Le iniziative proposte da Connessioni Didattiche mettono al centro le competenze professionali e personali, le potenzialità dei nuovi ambiti di ricerca, le risorse e le caratteristiche dei diversi contesti.

Rete sul territorio

Rapporti e collaborazioni con FabLab Reggio Emilia, FabLab Bologna, FabLab Modena, Comune di Arzignano (VI) Novellara (RE), Lepida Scuola, MAW (agenzia per il lavoro) promotore del progetto Girls Code It Better, diversi Istituti Comprensivi di Veneto, Emilia Romagna, Lombardia e Toscana.

Attività svolte, esempi di progetti effettuati

Progettazione didattica e coordinamento del progetto Girls Code It Better.

Progettazione e conduzione del ciclo di incontri "Scenari Tecnologici" sulle principali e più innovative tecnologie per i ragazzi.

Progettazione e conduzione di laboratori per ragazzi e adulti di creazione app per la didattica, robotica educativa, programmazione, utilizzo di Youtube nella didattica.

Sito web: www.connessionididattiche.it

- Partecipazione alla First Lego League con i ragazzi dell'Istituto

comprensivo Parise: il nostro progetto scientifico "Il differenziatore intelligente" viene premiato dal MIUR come miglior progetto scientifico nazionale

Anno scolastico 2015/16

- Con l'associazione culturale Connessioni Didattiche, di cui è presidente, progetta e attua SCENARI TECNOLOGICI, in sabati full-immersion dalle 9:30 alle 17:30: percorso per ragazzi dagli 11 ai 14 anni riguardante: Arduino, la stampa 3D, Android Studio, Animazione 3D, programmare in C, Raspberry, costruzione di una stampante 3D:
<http://www.connessionididattiche.it/>
- Relatore alla Conferenza di servizio sul Piano Nazionale Scuola Digitale rivolta ai Dirigenti scolastici agli animatori digitali delle II SS del Veneto. La conferenza di servizio ha avuto luogo il giorno 21 dicembre 2015 dalle ore 15.00 alle ore 18.00 presso il teatro "J. Da Ponte" di Bassano del Grappa (VI). Nota dg n. 15975 del 10 dicembre 2015 pdf – locandina e mappa pdf – programma pdf
- Collaborazione con il comune di Arzignano e la Biblioteca "G. Bedeschi" per i progetti: programma con mamma e papà", per Arduino e mi illumino di meno, creazione di app android "APP INVENT...are"
- da settembre a giugno esaminatore e gestore del test center ECDL dell'Istituto Parise di Arzignano
- Da gennaio a ottobre docente Corso Master post Lauream, Università di Padova: **Manager innovatore digitale nella P.A. e in azienda. Innovatore digitale nella scuola** (<https://elearning.unipd.it/scienzeumane/course/view.php?id=2547>)
- Partecipazione alla First Lego League con i ragazzi dell'Istituto comprensivo Parise
- Docente per ragazzi della scuola media per corsi sull' ECDL
- Robocamp: corsi estivi di robotica educativa con EV3 Lego

Anno scolastico 2016/17

- Con L'associazione culturale Connessioni Didattiche, di cui è Presidente, progetta con la Scuola paritaria Leone XIII di Montebelluna Maggiore un percorso per ragazzi dagli 11 ai 14 anni riguardante ECDL Computer Essential e successivamente un corso di robotica con EV3
<http://www.connessionididattiche.it/>
- Collaborazione con il comune di Arzignano e la Biblioteca "G. Bedeschi" per il progetto: Fotogrammi veneti bando finanziato dalla Regione Veneto per vedere con occhi diversi il territorio: l'idea avuta è quella di mostrare i punti caratteristici della città da un drone e da un rover. Nel progetto saranno inseriti anche corsi di robotica con EV3 e

	MBot, stampa e ricostruzione 3D della piazza di Arzignano dai primi anni del 1900 ai giorni nostri, utilizzo di video camere e montaggio video, lettura di mappe topografiche e ricostruzione del territorio con un plastico a curve di livello • da settembre a giugno esaminatore e gestore del test center ECDL dell'Istituto Parise di Arzignano • Partecipazione alla First Lego League con i ragazzi dell'Istituto comprensivo Parise • Docente per ragazzi della scuola media per corsi sull' ECDL • Costruzione di TEST per verificare le reali competenze dei ragazzi in previsione di esami ECDL • Costruzione e pubblicazione di circa 150 videotutorial sui moduli Word Processing e Computer Essential. I videotutorial sono a disposizione di circa 160 studenti. • Viene nominato docente per n.2 corsi PON sulla certificazione CERT_LIM relativa all'utilizzo delle LIM sia dal punto di vista strumentale, sia da quello metodologico-didattico (Il Programma Operativo Nazionale (PON) del Miur, intitolato "Per la Scuola – competenze e ambienti per l'apprendimento" è un piano di interventi che punta a creare un sistema d'istruzione e di formazione di elevata qualità. È finanziato dai Fondi Strutturali Europei e ha una durata settennale, dal 2014 al 2020). Questi due corsi vengono svolti uno ad Arzignano e uno a Bussolengo (VR): http://www.istruzione.it/pon/ Anno scolastico 2017/18 • Per il secondo anno consecutivo con L'associazione culturale Connessioni Didattiche, di cui è Presidente, progetta con la Scuola paritaria Leone XIII di Montecchio Maggiore dei Giuseppini un percorso per ragazzi dagli 11 ai 14 anni riguardante ECDL Word Processing e successivamente un corso sulla modellazione e stampa 3D e sull'utilizzo e sulla tecnologia dei DRONI: http://www.connessioniididattiche.it/ • Sempre con la Scuola paritaria Leone XIII di Montecchio Maggiore dei Giuseppini progetta e realizza un percorso per i docenti della scuola stessa per farli arrivare agli esami di certificazione CERT - LIM • Con il Il Liceo "L. Da Vinci" di Arzignano tramite il prof. Antonio Silvagni progetta con Jessica Redeghieri della Associazione culturale Connessioni Didattiche e conduce un percorso sulla creazione di oggetti in realtà aumentata per il museo "G. Zannato" di Montecchio Maggiore. Il percorso sarà seguito da n° 20 alunni meritevoli del primo biennio. • Viene nominato docente per n.2 corsi PON sulla costruzione di App DIDATTICHE per il sistema Android. In realtà l'obiettivo principale del corso è avvicinare i docenti al coding e al pensiero computazionale (Il Programma Operativo Nazionale (PON) del Miur, intitolato "Per la Scuola – competenze e ambienti per l'apprendimento" è un piano di interventi che punta a creare un sistema d'istruzione e di formazione di
--	--

	elevata qualità. È finanziato dai Fondi Strutturali Europei e ha una durata settennale, dal 2014 al 2020). Questi due corsi vengono svolti uno ad Arzignano e uno a Bussolengo (VR): http://www.istruzione.it/pon/ • Per il secondo anno consecutivo collabora con il comune di Arzignano e la Biblioteca "G. Bedeschi" per il progetto: Fotogrammi veneti bando finanziato dalla Regione Veneto per vedere con occhi diversi il territorio: l'idea avuta è quella di mostrare i punti caratteristici della città da un drone e da un rover. Nel progetto saranno inseriti anche corsi di robotica con EV3 e MBot, stampa e ricostruzione 3D della piazza di Arzignano dai primi anni del 1900 ai giorni nostri, utilizzo di video camere e montaggio video, lettura di mappe topografiche e ricostruzione del territorio con un plastico a curve di livello • Con la Biblioteca "G. Bedeschi" nell'ambito del progetto CRESCERE effettua corsi sulla modellazione e stampa 3D e sull'utilizzo corretto e consapevole dei droni • da settembre a giugno esaminatore e gestore del test center ECDL dell'Istituto Parise di Arzignano • Partecipazione alla First Lego League con i ragazzi dell'Istituto comprensivo Parise: PRIMO PREMIO alla finale nazionale per la programmazione del robot: http://fil-italia.it/fil_home.jsp • Docente per ragazzi della scuola media per corsi sull' ECDL • Corso per docenti all'Anna Frank di Montecchio Maggiore sul DIGITAL STORYTELLING • Corso per docenti presso la scuola Anna Frank di Montecchio Maggiore sul CODING Anno scolastico 2018/19 • Per il terzo anno consecutivo con L'associazione culturale Connessioni Didattiche, di cui è Presidente, progetta con la Scuola paritaria Leone XIII di Montecchio Maggiore dei Giuseppini un percorso per ragazzi dagli 11 ai 14 anni riguardante ECDL Word Processing e successivamente un corso sulla modellazione e stampa 3D e sull'utilizzo e sulla tecnologia dei DRONI: http://www.connessionididattiche.it/ e poi altri corsi sull'ECDL e sulla programmazione di APP didattiche per iOS e Android • Per il terzo anno consecutivo collabora con il comune di Arzignano e la Biblioteca "G. Bedeschi" per il progetto: Fotogrammi veneti bando finanziato dalla Regione Veneto per vedere con occhi diversi il territorio: l'idea avuta è quella di mostrare i punti caratteristici della città da un drone e da un rover. Nel progetto saranno inseriti anche corsi di robotica con EV3 e MBot, stampa e ricostruzione 3D della piazza di Arzignano dai primi anni del 1900 ai giorni nostri, utilizzo di video camere e montaggio video, lettura di mappe topografiche e ricostruzione del territorio con un plastico a curve di livello. Il progetto è stato completato nell'ottobre 2018.
--	--

	• Con la Biblioteca "G. Bedeschi" nell'ambito del progetto CRESCERE effettua corsi su Arduino, la robotica con Arduino e make block, la costruzione e il settaggio di una stampante 3D, la programmazione di un drone autonomo • Fonda il test center ECDL presso la Scuola Leone XIII di Montecchio • Nel maggio del 2018 fonda ART Arzignano Robotic Team con il contributo fondamentale di Acque del Chiampo e del Comune di Arzignano. Lo scopo è la costituzione di una scuola permanente di robotica educativa all'interno della Biblioteca Comunale di Arzignano, per tutti i ragazzi delle scuole dei 10 comuni della vallata del Chiampo e, successivamente a questa, la costituzione di un Fab Lab sempre all'interno della Biblioteca comunale. Questo progetto è stato presentato ai cittadini dell'intera vallata il 3 ottobre 2018 con una cerimonia ufficiale che si è tenuta presso la Biblioteca "G. Bedeschi" di Arzignano! • Nel marzo 2019 con i ragazzi di ART Arzignano Robotic Team, partecipa alle finali nazionali della FLL dell'8 e 9 marzo a Rovereto • Nel maggio 2019 con i ragazzi di ART Arzignano Robotic Team, presenta al MIUR (in quanto scelto tra i migliori progetti d'Italia) a Roma il progetto scientifico, collegato alla FLL First Lego League, denominato Earth in Heart Anno scolastico 2019/20 • Per il quarto anno consecutivo con L'associazione culturale Connessioni Didattiche, di cui è Presidente, progetta con la Scuola paritaria Leone XIII di Montecchio Maggiore dei Giuseppini un percorso per ragazzi dagli 11 ai 14 anni riguardante ECDL Online essential e successivamente un corso sulla robotica educativa con MBot: http://www.connessionididattiche.it/ • Con la Biblioteca "G. Bedeschi" nell'ambito del progetto CRESCERE effettua corsi su Arduino, la robotica con Arduino e make block, la costruzione e il settaggio di una stampante 3D, la programmazione di un drone autonomo • Inoltre fonda il Makers Club presso la Biblioteca di Arzignano. • Prosegue il lavoro di ART Arzignano Robotic Team con il contributo fondamentale di Acque del Chiampo e del Comune di Arzignano. Lo scopo è la costituzione di una scuola permanente di robotica educativa all'interno della Biblioteca Comunale di Arzignano, per tutti i ragazzi delle scuole dei 10 comuni della vallata del Chiampo e, successivamente a questa, la costituzione di un Fab Lab o PALESTRA DIGITALE sempre all'interno della Biblioteca comunale. Questo progetto è stato presentato ai cittadini dell'intera vallata il 3 ottobre 2018 con una cerimonia ufficiale che si è tenuta presso la Biblioteca "G. Bedeschi" di Arzignano! • Nel marzo 2020 con i ragazzi di ART Arzignano Robotic Team,
--	--

	per il terzo anno consecutivo, partecipa alle finali nazionali della FLL dell'8 e 9 marzo a Reggio Emilia (SOSPESO PER CORONA VIRUS) • Nel maggio 2020 con i ragazzi di ART Arzignano Robotic Team, presenta al MIUR (in quanto scelto tra i migliori progetti d'Italia) a Roma il progetto scientifico, collegato alla FLL First Lego League, denominato LEG Lego Eco Garden e relativo ai parcheggi asfaltati (SOSPESO PER CORONA VIRUS) • Corsi ECDL/ICDL con la Biblioteca di Arzignano in DAD, con didattica a distanza sui moduli Computer essential, Internet Security e relativi esami finali presso il test center dei Giuseppini che ho fondato nel 2018/19 Anno scolastico 2020/21 • In settembre si continuano i corsi ECDL/ICDL con la Biblioteca di Arzignano in DAD, con didattica a distanza sui moduli Fogli elettronici e relativo esame finale. Si sono iscritte quasi 30 persone • Con l'Associazione culturale Connessioni Didattiche elabora il progetto Minimizer, da svolgere in biblioteca, sempre in DAD, in cui due gruppi di ragazzi adolescenti guidati dal sottoscritto scriveranno un ebook rivolto a tutti gli adolescenti interessati sulla programmazione in Python. Gli ebook verranno distribuiti sulle principali piattaforme: Amazon, Apple e Google. La presentazione del progetto avviene al teatro Mattarello presente la Sindaca, assessori Jo e Enrico e le persone • Rientra nell'insegnamento nella scuola Leone XIII che gli affida l'indirizzo tecnologico delle due classi prime. La progettazione dello stesso indirizzo era stata affidata al sottoscritto e presentata ai genitori in giugno al momento della possibile iscrizione. Il successo è stato notevole in quanto le iscrizioni sono state oltre le previsioni permettendo due classi molto numerose. La progettazione prevede nel primo quadrimestre ICDL col modulo Documenti di Google e poi nel secondo quadrimestre la robotica educativa: in prima l'approccio alla programmazione con Scratch, in seconda EV3 e in terza Arduino • Si stringe una partnership con Comau di Torino per la diffusione del braccio robotico educativo Edo: si prende la certificazione relativa e poi si pensa alla progettazione di corsi • Nel gennaio 2021 vinco il premio come Learning Heroes del sito internazionale https://www.twinkl.it/blog/learning-heroes-giornata-internazionale-educazione-educatori • Il Giornale di Vicenza, TVA Vicenza mi hanno dedicato un servizio sul premio ricevuto da Twinkl, una piattaforma didattica e casa editrice globale con oltre 8 milioni di utenti registrati con la missione di supportare gli educatori di tutto il mondo.
--	--

--	--	--

ALLEGATI		
----------	--	--

Arzignano 2 aprile 2024

In Fede
Prof Bruno Bruna