

**Progetto Definitivo**  
**Realtà virtuale**

a cura del prof. Antonio Silvagni.

**Descrizione e finalità.**

Il Progetto, di durata pluriennale, intende ricostruire ambienti significativi per la gestione delle acque del territorio di Arzignano-Chiampo-Zermeghedo-Montebello in realtà virtuale.

La finalità è mostrare al grande pubblico con tecnologie innovative e in un'ottica di lungo periodo l'incidenza delle attività di gestione delle acque sullo sviluppo economico e sociale e sulla qualità della vita del territorio.

Si è pensato ad un percorso a ritroso nel tempo (pozzo temporale), dalle moderne tecniche di gestione delle acque alla situazione del XVII secolo, per permettere, al termine del progetto, una comprensione articolata della complessità della gestione delle acque in relazione allo sviluppo industriale nell'arco di 4 secoli.

Gli ambienti ricostruiti saranno indicativamente i seguenti (1 per ogni anno)

-Depuratore di Arzignano

- depuratore medio Chiampo

-conceria di Arzignano lungo la roggia negli anni 50

La piazza di Arzignano con rogge e fontane negli anni 50

-la piazza di Arzignano con rogge e fontane tra fine Ottocento e inizio Novecento

-Opifici idraulici tra Chiampo ed Arzignano nel XVII sec. come presenti nelle mappe coeve

-opifici idraulici di Arzignano nel XVII sec. come presentati da un quadro conservato presso le suore Canossiane.

Le ricostruzioni saranno corredate da una descrizione audio che, oltre agli aspetti tecnici e architettonici degli ambienti ricostruiti, spiegherà il funzionamento della gestione delle acque nel periodo considerato.

Per i depuratori di Arzignano e del consorzio medio Chiampo si prevede la costruzione di un tour virtuale in 3 D che verrà donato alle due società per inserirlo, eventualmente, nel proprio sito istituzionale.

Gli oggetti in realtà virtuale e i visori necessari per la loro fruizione resteranno di proprietà del Liceo che potrà regolarne la fruizione da parte di terzi con apposite convenzioni.

Tutto il lavoro di ricostruzione grafica, creazione delle app in realtà virtuale, ricerca storica e produzione delle descrizioni verrà eseguito dal team di studenti e docenti dell' I.I.S. "leonardo da Vinci" di Arzignano.

Saranno partner tecnici

- l'Università degli studi di Padova, Facoltà di Ingegneria, Dipartimento di Ingegneria delle comunicazioni;

- Associazione "Connessioni Didattiche"

- Associazioni Pro Loco dei Comuni interessati.

Il progetto potrà essere patrocinato e cofinanziato da

-Comuni interessati

Acque del Chiampo s.p.a.  
-"Consorzio medio Chiampo s.p.a".  
Lions Club-Arzignano

Descrizione del progetto Anno 1  
Il depuratore di Arzignano.

Finalità.

Il progetto intende mostrare con modalità innovative e con un'ottica di lungo periodo l'incidenza delle attività della società "Acque del Chiampo" sullo sviluppo economico e sociale e sulla qualità della vita del territorio.

L'oggetto è la ricostruzione in 3 D di parti significative dell'impianto di depurazione di Arzignano e di alcuni processi chimico-fisici essenziali.

I prodotti del Progetto saranno i seguenti:

- virtual tour in 3 D da inserire nel sito istituzionale di "Acque del Chiampo";
- app in 3 D di ambienti significativi del depuratore;
- app in 3 D di processi chimico-fisici essenziali.

Le app saranno fruibili con visori per realtà virtuale da postazione fissa o in mobilità.

il virtual tour e le app verranno realizzate :

- per la parte tecnica in collaborazione con l'Università di Padova, Dipartimento di Ingegneria della Comunicazione;
- per la parte documentaria e scientifica dagli studenti e docenti dell'istituto "Leonardo da Vinci" di Arzignano.

Sarà necessario acquistare i seguenti materiali:

n. 6 visori di realtà virtuale

n. 6 computer per la gestione dei visori e la preparazione delle app.  
fotocamera/videocamera 360°.

Il piano di comunicazione prevede:

pubblicazione delle news di avanzamento dei lavori con cadenza bimestrale sul sito della scuola e dei partner del Progetto.

Comunicazione di inizio attività, proseguimento dei lavori e conclusione alla stampa locale anche nella sezione locale di quotidiani nazionali;

coinvolgimento dei mezzi radiotelevisivi locali e nazionali al termine dei lavori;

presentazione in sede da concordare con "Acque del Chiampo" dei prodotti con possibilità di sperimentare la realtà virtuale.

Calendario delle attività.

Esso è fortemente dipendente dalla tempistica di erogazione della sovvenzione.

Possiamo formulare due ipotesi:

Settembre 2019-Settembre 2020

Gennaio 2020-Gennaio 2021.